

Guido van Robot : séance numéro 2

1 Comment rendre le travail demandé

- Pour chaque exercice de programmation, vous aurez à rendre deux fichiers : un fichier monde, d'extension `.wld`, et un fichier code, d'extension `.gvr`.
- Vous les sauvegarderez dans le sous-répertoire GvR de votre répertoire personnel (`U:\GvR\`), avant de les copier, en fin de séance, dans le répertoire "Retour Travaux" de votre classe, en ajoutant vos noms en fin de fichiers. L'emplacement exact est `K:\501\Retours Travaux\Maths\algo-01\`.
- Par exemple, pour la leçon 4, les élèves Dugenou et Dumollet rendront deux fichiers :
 - le fichier monde, de nom `lecon-04_Dugenou_Dumollet.wld`
 - le fichier code, de nom `lecon-04_Dugenou_Dumollet.gvr`.
- Pour l'exercice de décryptage, vous créerez un fichier texte dans lequel vous répondrez aux questions posées. Pour cet exercice, les mêmes élèves rendront donc un fichier `decryptage_Dugenou_Dumollet.txt`.
- Attention : pas d'accents, de cédilles, d'espaces dans les noms de fichiers, s'il vous plaît !

2 Les exercices à faire pendant cette séance

1) Exercices de programmation

Faire les leçons 4, 5, 6 et 7.

2) Exercice de décryptage

Expliquez ce que fera Guido à la lecture de ce fichier de code :

```
define a:
  turnleft
  turnleft

define b:
  turnleft
  a

define c:
  move
  move

define d:
  c
  b

define e:
  d
  d
  d
  d

turnleft
e
b
turnoff
```

Pour cela, trouvez des noms plus clairs pour chacune des fonctions `a`, `b`, `c`, `d` et `e`